

Pravila backgammon turnira

1. OPĆI DIO

2. PROPISI

3. PRIPREMA

4. IGRA

5. SPOROVI

1.1 Tumačenje

Ova pravila turnira ne mogu i ne treba da pokrivaju sve moguće situacije koje se mogu pojaviti u toku igre. Oni nisu zamjena za presudu i pravo na pravično rješenje koje će u specifičnim okolnostima odrediti direktor turnira.

1.2 Opseg

- a) BACKGAMMON PRAVILA.
- b) PRAVILA TURNIRA.
- c) BONTON.
- d) KAZNE.

1.3 Osoblje

- 1. DIREKTOR TURNIRA.
- 2. ODBOR ZA PRAVILA (Takmičarski odbor).
- 3. POSMATRAČI

1.4 Registracija

- a) ODOBRENJE.
- b) UKLJUČIVANJE U TURNIR VIŠE KATEGORIJE.
- c) IZVJEŠTAJ.

1.5 Jezici

Službeni jezik na međunarodnim turnirima je engleski. Kada je meč je u tijeku, igraču i/ili gledatelju nije dozvoljeno govoriti, osim na službenom jeziku.

1.6 Gledatelji

- a) GENERALNO.

- b) UPOZORAVANJE (SIGNALIZACIJA) I DRUGI OBLICI POMOĆI IZVANA.
- c) KAZNE.
- d) ZAHTJEVI.
- e) IZVJEŠTAJ.

1.7 Pomoć, signalizacija i drugi oblikci pomoći izvana

- a) GENERALNO.
- b) SIGNALLING
- c) KAZNE..
- d) ZAHTJEVI.
- e) IZVJEŠTAJ.

2.1 Mjesto održavanja

2.2 Početak meča i pauze

- a) POČETAK .
- b) PAUZE.
- c) OSLOBADJANJA.
- d) KAZNE.

2.3 Sporo igranje

- a) KAZNE.
- b) ZAHTJEVI.

2.4 Random (slučajni) i odgovarajuće kocke

- a) KAZNE.
- b) ZAHTJEVI.

3.1 Tavla (Tabla)

3.2 Čaše

3.3 Kockice

- a) GENERALNO.
- b) MEČEVI BEZ SATAU
- c) MEČEVI SA SATOM.

3.4 Baffle box

- a) SITUACIJE..
- b) IZUZECI.

- c) KONSTRUKCIJA I ODOBRENJE
- d) POZICIJA .

3.5 Mečevi sa satom

- a) SITUACIJE.
- b) IZUZECI.
- c) KONSTRUKCIJA I ODOBRENJE.
- d) POZICIJA SATA
- e) POSTAVKE
- f) VREMENSKA KONTROLA

3.6 Pednost

3.7 Promjena opreme

- a) GENERALNO.
- b) POSEBNO ZA MEČEVE SA SATOM

3.8 Zapisivanje i snimanje meča

4.1 Kockice i bacanje

- a) RANDOM KOCKICE.
- b) RUKOVANJE KOCKICAMA.
- c) PROMJENA KOCKICA.
- d) VAŽEĆE BACANJE .
- e) PRIJEVREMENO BACANJE .
- f) KRAJ POTEZA

4.2 Pule i potezi

- a) POMICANJE PULA
- b) RUKOVANJE PULAMA
- c) NELEGALNI POTEZI
- d) GREŠKE U STARTNOJ POZICIJI
- e) VRAĆANJE POTEZA

4.3 Satovi

- a) RUKOVANJE SA SATOM
- b) ZAUSTAVLJANJE SATA
- c) ISTEKLO VRIJEME

4.4 Kocka za dupliranje

- a) POČETNA POZICIJA

- b) DUPLIRANJE
- c) PRIHVATANJE / ODBIJANJE DUPLIRANJA
- d) CRAWFORD PRAVILO
- e) PRIJEVREMENA AKCIJA
- f) DUPLIRANJE NA POGREŠANU VRIJEDNOST

4.5 Završetak meča

4.6 izvještavanje o rezultatima

4.7 Tabla za rezultat

5.1 Sporovi

5.2 Apelcije (Žalbe)

5.3 Nepoštovanje pravila turnira

5.4 Svjedočenja

5.5 Prava igrača prilikom izvještavanja

5.6 Dužnosti izvještavanja direktora turnira